

# CURSO DE APOYO PRUEBA DE SUFICIENCIA EN INFORMÁTICA

Carrera Arquitectura y Urbanismo (Plan 2008)

## **Docentes**

Arq. Verónica C. Díaz

D.I. Ana Cascón

Ay. Alumna: Gabriela Sendra



FACULTAD DE ARQUITECTURA  
URBANISMO Y DISEÑO  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN



“El alumno para **aprobar** el requisito de informática en una **prueba de suficiencia**, deberá acreditar **conocimientos básicos** que le permitan la realización de la representación, edición y visualización de **modelos bidimensionales y tridimensionales.**”

(Ordenanza N° 5/2008-CD-FAUD, p. 61).

**PRUEBA DE SUFICIENCIA**

Obligatoria

**CURSO DE APOYO**

No obligatorio



## Tribunal Examinador

- Arq. María Balmaceda
- Arq. Verónica Díaz
- D.I. Ana Cascón
- Arq. Verónica Sirerol
- -Arq. Verónica Treo

**PRUEBA DE SUFICIENCIA**

**Consultas No Presenciales**

**MODALIDADES**

**Modalidad 1**

**Modalidad 2**



## Modalidad 1

### ***Forma de la Prueba***

Quienes se inscriben en la Mesa de Examen – en el presente ciclo lectivo, siempre bajo los protocolos establecidos- resolverán un ejercicio integrador similar a los trabajos prácticos del Curso de Apoyo en un tiempo acotado (max. 90 min), contando con material bibliográfico digital o analógico e insumos básicos (archivos para trabajar) provistos por los docentes.

**En ciclo lectivo 2020**→ bajo modalidad de Protocolos de Evaluaciones Virtuales o para exámenes con presencialidad protocolizada. Estar informados y consultar protocolos.



FACULTAD DE ARQUITECTURA  
URBANISMO Y DISEÑO  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN



## Modalidad 1

### ***Destinatarios***

- Quienes no hicieron el curso de apoyo
- Cursaron solo algunas de las Unidades.
- No aprobaron el 100% de los trabajos prácticos.
- Aprobaron el 100% de los trabajos prácticos en diferentes ciclos lectivos.

### ***Criterios de evaluación***

Nota de 0 a 10. En la evaluación el docente tendrá en cuenta:

- Metodología gral. aplicada para la resolución del trabajo.
- Nivel de avance logrado en el tiempo disponible para dar respuesta al problema planteado.
- Grado de aprovechamiento de las herramientas específicas que ofrece cada programa empleado, de acuerdo con su lógica de trabajo



FACULTAD DE ARQUITECTURA  
URBANISMO Y DISEÑO  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN



# CURSO DE APOYO EN INFORMÁTICA

### ***Destinatarios***

Quienes acrediten haber aprobado el 100% de los trabajos prácticos del Curso de Apoyo (con nota 6 o superior) acrediten cumplimiento de las actividades no presenciales previstas para cada Unidad en el Curso brindado en este ciclo lectivo.

### ***Forma de la Prueba***

Los/las estudiantes, previamente inscriptos/inscriptas en la Mesa de Examen, deberán presentar el total de los Trabajos Prácticos evaluados por el equipo docente, el día de la Mesa (en modalidad no presencial o presencial en ambos casos con Protocolos preestablecidos)

### ***Criterios de evaluación***

La nota de aprobación será igual al promedio de las notas obtenidas en los Trabajos Prácticos.





## Objetivos

- ✓ Construir **herramientas conceptuales** que permitan **evaluar opciones tecnológicas** para seleccionar las más convenientes para dar respuesta a un problema relacionado con su práctica profesional.
- ✓ Comprender la **lógica de trabajo** y desarrollar **destrezas básicas** para la operación **de programas** que faciliten:
  - Bocetado de modelos digitales bidimensionales y tridimensionales de obras arquitectónicas.
  - Dibujo digital de planos técnicos de arquitectura.
  - Elaboración de planillas de cálculo para presupuestos y documentos para la gestión de obras.
- ✓ Ejercitar el trabajo en grupos en forma colaborativa como medio para potenciar aprendizajes y logros.





“En una **formación universitaria enmarcada en un posicionamiento crítico frente a la tecnología**, las personas no deben verse privadas de información que les permita elegir cual software usar en un marco de plena libertad.”



## Contenidos

- ✓ **Software de acceso fácil** , gratuito, dentro y fuera de la universidad en condiciones de legalidad.
- ✓ **Prototípicos:** representativos de la categoría a la que pertenecen y con prestaciones equivalentes a los softwares líderes en mercado en el momento actual.
- ✓ **Requerimientos de hardware mínimamente demandantes.** Acorde al promedio de equipos computacionales de rendimiento medio.



FACULTAD DE ARQUITECTURA  
URBANISMO Y DISEÑO  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN



## **Unidad 1: Bocetado Digital en 3d**

- ✓ Entorno y lógica trabajo de un modelador como Sketch Up (web).
- ✓ Sistema de guardado de la información.
- ✓ Generación de entidades geométricas planas y espaciales.
- ✓ Métodos de dibujo y edición.
- ✓ Configuración de diferentes tipos de visualización en pantalla.
- ✓ Uso de componentes. Uso de materiales.
- ✓ Concepto de Render. Productos del proceso de Render.
- ✓ Generación de secuencias animadas.
- ✓ Formatos de archivos admitidos como insumos: dwg, dxf, skp.
- ✓ Tipos de archivos de salida: fbx, jpg, png, avi, skp



## Unidad 2: Dibujo de planos técnicos en 2 dimensiones

- ✓ Entorno y lógica de trabajo de LibreCAD.
  - ✓ Herramientas, métodos de dibujo y edición de entidades simples (líneas, polilíneas, arcos, figuras geométricas).
  - ✓ Ingreso de datos mediante coordenadas relativas y absolutas.
  - ✓ Uso de capas. Uso de texturas o patrones.
  - ✓ Creación, edición e inserción de Bloques.
  - ✓ Configuración de sistema de cotas y acotado.
  - ✓ Configuración de la impresión de planos, manejo de escalas.
- Gestión de formatos dxf, dwg, pdf y dwf



## **Unidad 3:** **Armado de planillas para cómputo y presupuesto de Obras**

- ✓ Entorno de trabajo, hojas y libros.
- ✓ Referencias absolutas y relativas. Ingreso de datos y formato de datos (número, moneda, fecha, texto, etc.).
- ✓ Escritura de fórmulas.
- ✓ Empleo de funciones.
- ✓ Inserción de gráficos.
- ✓ Configuración de impresión.
- ✓ Vínculos de hojas y de archivos.
- ✓ Formatos de archivo de trabajo (xlsx) y de intercambio: pdf, jpg, emf



- ✓ 10 encuentros No presenciales durante el segundo semestre 2020= 1 clase por semana durante 10 semanas.

## Encuentros Sincrónicos No Presenciales

**MIÉRCOLES 10:30 a 13:00 hs**



## Plan de Trabajos Prácticos

### T.P. N° 1

*Bocetado de Modelos  
Tridimensionales*  
[ No presencial ]

### T.P. N° 2

Bocetado de Modelos  
Bidimensionales  
[No presencial ]

### T.P. N° 3

Construcción de Tablas de  
Cómputo y Presupuesto  
[No presencial ]

Para aprobación:  
**Nota mínima de 6 en cada uno + 80% cumplimiento  
de actividades planteadas**



Arquirequisito

Requisito de Informática

FACULTAD DE ARQUITECTURA  
URBANISMO Y DISEÑO  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN

Gabinete de Computación Aplicada

INICIO MODALIDADES PROGRAMA CURSO DE APOYO MATERIAL DE ESTUDIO CONSULTAS MURO

## Inicio

[#QuedateEnCasa](#)

Desde el equipo docente de la **"Prueba de Suficiencia en Informática"** recordamos a quienes estén interesados e interesadas en realizar el "Curso de Apoyo" para rendir la Prueba de Suficiencia, que debido a las medidas implementadas contra la pandemia del Covid-19, el cursado presencial del mismo se ha previsto para el segundo semestre del presente ciclo lectivo. Siempre sujeto a las condiciones que la UNSJ y la FAUD determinen.

- Igualmente, los/las estudiantes cuentan con materiales didácticos de elaboración propia (videotutoriales) y otros materiales que el equipo docente ha puesto a disposición para quienes deseen prepararse en forma autónoma, para rendir la prueba de suficiencia cuando se reanuden las mesas de examen. Los encontrarán accediendo a la sección **MATERIAL DE ESTUDIO** del menú principal:

**INSTITUCIONALES**

Universidad Nacional de San Juan

Facultad de Arquitectura  
Urbanismo y Diseño

Gabinete de Computación Aplicada

**INICIO DEL CLASES 2020:**

El inicio de clases del Curso de Apoyo queda suspendido hasta nuevo aviso.

Se comunicará por este medio la nueva fecha de inicio, cuando se hayan reanudado las actividades presenciales.



The screenshot shows the 'Campus Virtual de la UNSJ' interface. At the top, there is a navigation bar with 'INICIO', 'INSTITUCIONAL', 'BIBLIOTECA', and 'eLibro'. Below this is a breadcrumb trail: 'Área personal > Mis cursos > Curso de Apoyo para Prueba de Suficiencia en Informática - Arquitectura y Urbanismo - FAUD > Info General del curso'. A 'Activar edición' button is visible in the top right.

The main content area features a course title banner: 'Curso de Apoyo para la Prueba de Suficiencia en Informática - Arquitectura y Urbanismo -'. Below the banner are logos for the 'FACULTAD DE ARQUITECTURA URBANISMO Y DISEÑO UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN' and the 'Gabinete de Computación Aplicada' (GCA).

On the right side, there is a sidebar with two main sections: 'Personas' and 'Administración'. The 'Personas' section includes 'Participantes'. The 'Administración' section includes 'Administración del curso' with sub-items: 'Editar ajustes', 'Activar edición', 'Finalización del curso', 'Usuarios', and 'Dar de baja en 933'.

At the bottom left, there is a greeting: '¡Bienvenidos! ¡Bienvenidas!'.



## Bibliografía

- ✓ Ordenada en el Blog de acuerdo con el **programa de contenidos del Requisito**.
- ✓ Documentos han sido seleccionados por los docentes en función de su **pertinencia** para **complementar y/o suplir** las clases del Curso de Apoyo. Descargables/ Navegables haciendo clic sobre los íconos correspondientes.
- ✓ **Links a video tutoriales** de YouTube que han sido valorados y seleccionados en función de su contribución potencial a la construcción de conocimiento sobre el manejo de los programas.
- ✓ **Video tutoriales de elaboración propia en el Blog → Material de Estudio**



FACULTAD DE ARQUITECTURA  
URBANISMO Y DISEÑO  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN JUAN



¡¡ Muchas Gracias !!

Los y las esperamos en todos los encuentros en todos los entornos y vías de comunicación.

**arquierequisito@gmail.com**

